



Meeting / Funraces reglement

Om de week organiseren wij een funrace waarvoor toch wel een paar kleine spelregels gelden. Bij deze wedstrijdjes zijn er een aantal spelregels waaraan iedere deelnemer zich dient te houden. We proberen de wedstrijden zo eerlijk mogelijk te verdelen onder de deelnemers en in de volgende klassen:

- Kiddy race bij voldoende deelname
- Monsterheat (Savage e.d.).
- Buggy / Truggy bij veel animo apart.
- Shortcourse, slash, rustler e.d. 1:10 modellen.

De Finale wordt verreden door de sterksten uit de kwalificaties (dus kwalificaties per type auto en finale gezamenlijk)

Om deel te kunnen nemen aan de wedstrijd en het resultaat van je race te bekijken kun je een transponder die geschikt is voor MY Laps gebruiken, niet verplicht. Maar op den duur wel makkelijk. Scheelt ons weer handmatig tellen

Dag van de meetings en beknopt tijdschema

Ruwweg bestaat een meeting dag er als volgt uit:

11.00 uur Inschrijven en/of aanmelden bij de meeting coördinatoren (leden en dagrijders).

11.00 uur Vrij rijden met baan inzet schema.

13.00 uur – 14.00 uur Funraces met kwalificatie en finale heat(s) Indien noodzakelijk: het plegen van onderhoud aan de baan.

14.00 uur Vrij rijden met baan inzet schema.

+/- 17.00 uur Opruimen.

Buiten deze heats kan er gewoon vrij gereden worden. Hierbij zijn de rijders onderling verantwoordelijk voor eventuele frequentieconflicten.

Opstellen voor de start van de heats en finale.

- De heats en finale heats worden aangestuurd vanuit de wedstrijdleiding (geel hesje).

Dat gebeurt op de volgende manier:

- Je wordt 5 minuten van te voren opgeroepen om je gereed te maken voor de start (of aangesproken) De **oranje** zwaailamp gaat branden, dan heb je nog 4 minuten (de **rode** lamp brandt continue), als ie uit is heb je nog 1 minuut (**groen** brandt)
- De laatste 5 seconden wordt er geteld. Daarna wordt er gestart.
- Er kan één keer 5 minuten start uitstel gevraagd worden voor de finale heat dit moet gebeuren in de eerste 4 minuten voor de start.
- De finale duurt 12 ½ minuut en voor de nitro rijders is er een verplichte tankbeurt en voor de electro rijders 5 seconden stop en go op de balk. Men dient zelf voor een pitmaat te zorgen.

Overige.

- Tijdens de funraces is het toegestaan de rijdersstelling te verlaten. (behalve bij de finale dan heb je een pitmaat)
- Na het rijden wordt er meteen baan ingezet voor de eerstvolgende heat. (verplicht)(mits je 16 jaar of ouder bent)
- Tijdens het baanzetten is het zo dat rijdend verkeer voor gaat, ofwel, zet de omgevallen auto pas recht als je daarmee de overige auto's niet hindert.
- In volgorde van omvallen. Worden de auto's weer rechtgezet.
- Wanneer de auto is stilgevallen word de auto buiten de baan gezet. Tijdens de finale kan de auto gehaald worden door de pitmaat (de rijder blijft op de rijderstelling) De auto wordt neergezet bij B5 (baaninzet nummer 5).
- Het is ten strengste verboden om de baan te betreden langs de zijkanten van de pitstraat (het rechte stuk) alleen via de zijkant de baan betreden
- De auto's worden alleen rechtgezet als de banden stilstaan.
- Als je zelf niet kan baanzetten i.v.m. herstelwerkzaamheden bijvoorbeeld dien je zelf een vervanger te zoeken.
- De bandenkeuze is vrij.
- Motorkeuze is vrij.



Sancties op overtredingen en ongewenst gedrag

Wanneer de wedstrijdleiding overtredingen en/ of ongewenst gedrag ziet kan zij hiertegen optreden door middel van:

- een waarschuwing, een stop & go, diskwalificatie voor heat of wedstrijd.
- De beslissing van de wedstrijdleiding dient altijd te worden nageleefd en te worden gerespecteerd.
- Ongewenst gedrag kan zowel op als buiten de baan plaatsvinden.
- Rammen/ beuken/ inrijden op/ afremmen door/ crushen van een andere deelnemer.
- Schelden/ vloeken, / provoceren van andere clubleden, opzoeken van conflicten, stampen op de rijderstelling.
- Weglopen van de rijderstelling tijdens de wedstrijd (ontnemen van het beste resultaat).
- Vroegtijdig verlaten van de baaninzetpositie (directe diskwalificatie van de zojuist verreden heat).
- Te laat verschijnen op de baanzetpositie (directe diskwalificatie van de zojuist verreden heat).
- Niet actief baanzetten (waarschuwing -> diskwalificatie).
- Al het verdere onredelijke wat hierboven nog niet is omschreven.

Einde van de (wedstrijd)dag

Voordat iedereen naar huis gaat worden de volgende zaken nog verwacht:

- Onderhoud aan de baan (indien nodig).
- Opruimen van de tafels (lege benzine blikken e.d zelf meenemen naar huis).
- Legen van de vuilnisbakken.
- Afrekenen in de kantine.

Ongeschreven regels (zeker niet onbelangrijk)

- "Leven en laten leven". Ofwel probeer het netjes te houden bij inhaalpogingen. Als het onverhoopt misgaat laat je opponent dan weer passeren en probeer het later nog eens.
- Zit er een snellere deelnemer achter je: Maak ruimte voor deze deelnemer en laat hem/ haar passeren. De wedstrijdleiding kan dit aangeven.
- De wedstrijdleiding heeft altijd gelijk!!!!

Baaninzetten de 8 geboden (zestien jaar en ouder)

1. Baanzetters dragen een **oranje** hesje.
2. Baanzetters eten, drinken, roken, fotograferen, telefoneren niet tijdens het baanzetten.
3. Baanzetters hebben een actieve houding.
4. Baanzetters houden het wedstrijdverloop in de gaten.
5. Baanzetters letten op de voorbij rijdende auto's binnen hun baanzetgebied (en dus niet alleen de kop van het veld).
6. Baanzetten doen we direct na de race.
7. Baanzetten doen we voor elkaar en met elkaar
8. Lees het volgende artikel: www.rc-offroad.be/bnkinfo-marshall.htm.

Last but not least, maak er een gezellige dag van.

Je zou het na al het bovenstaande bijna vergeten :-)